MILITARY AIR PARADE MÉXICO 2013
16TH September 2013
2000z

El Desfile Aéreo.

Descripción:

Con motivo de la celebración del día de la Indecencia, el desfile Militar Virtual se realizara el día 15 de Septiembre a las 2000z. Este evento será simulando el evento real y serán aceptados Pilotos Virtuales Militares, Privados, Grupos de Operaciones Especiales y Aerolíneas Civiles tanto Mexicanos como de otros Países.

Este desfile aéreo, como cada año en la vida real, se celebrará sobre el ZOCALO de la Ciudad de México. Participaran todos los pilotos virtuales que así deseen y podrán volar la aeronave que prefieran y con la que estén familiarizados.

Fases del evento.

El evento tiene 3 fases:

1. **FLY IN**
2. **DESFILE AÉREO**
3. **FLY OUT**

FLY IN.

Esta fase puede ser realizada el 14, 15 a cualquier hora o el 16 antes del evento, solo desde los siguientes aeropuertos.

SI TU VIENES DESDE:	VUELA DESDE:
Asia o la costa oeste de Estados Unidos.	KNJK – NAF El Centro
El centro de Estados Unidos o Canadá.	KRND – Randolph AFB
Europa o la costa este de Estados Unidos.	KNBG – New Orleans NAS
Europa o el Caribe.	MMCZ - Cozumel
Sur América o América Central.	MSSS – Ilopango Air Base
Norte de México.	MMCU - Chihuahua
Sureste de México.	MMIT – Ixtepec Air Base
Oeste de México.	MMZP – Zapopan Air Base

FLY OUT.

Esta fase puede ser realizada desde el 17 al 20 de Septiembre solo hacia los siguientes aeropuertos.

SI DESEAS VOLAR HACIA:	VUELA HACIA:
Asia o la costa oeste de Estados Unidos.	KNKX – Miramar MCAS/Mitscher
El centro de Estados Unidos o Canadá.	KIAB – Mc Connell AFB
Europa o la costa este de Estados Unidos.	KNTU – Oceana NAS
Europa o el Caribe.	MMUN – Cancun Intl.
Sur América o América Central.	MSSS – Ilopango Air Base
Norte de México.	MMHO - Hermosillo
Sureste de México.	MMIT – Ixtepec Air Base
Oeste de México.	MMZP – Zapopan Air Base

EL DESFILE AÉREO.

PARTICIPANTES.

PILOTOS MILITARES Y GRUPOS DE OPERACIONES ESPECIALES (SOG's) .

1.- Podrán participar todos los grupos de Operaciones Especiales usando Callsign Militar con un mínimo de 2 pilotos por cada SOG. **¡Callsign's Militares aquí!**

2.- Si ya tienen formada su escuadrilla realizar los siguientes pasos:

- A) Ingresar al TS
- B) Solicitar ingreso a plataforma,
- C) Una vez autorizados y en su posiciones, **CONECTAR EL IVAP** .
- D) El líder inicia comunicaciones con el ATC.

3.- En caso de no tener escuadrilla:

- A) Ingresar a la Frecuencia de COORDINACIÓN LUCIA y reportar su ingreso.
    - a) El primer piloto militar será el líder de la nueva escuadrilla.
    - b) Cada nuevo piloto militar que ingresa, será colocado en plataforma como ala después de ser electo algún líder para la nueva escuadrilla.
    - c) Nuevas alas ponerse en contacto con el líder.
    - d) El tiempo limite para formar las escuadrillas es de 10 minutos a partir del reporte del primer piloto privado con el ATC.
    - e) Después de este tiempo salvo la indicación del Líder, SE puede esperar otros 5 minutos, en caso de negación o al cumplir los 15 minutos, El ATC, le dará la autorización para ingreso a plataforma.
    - f) Ya en plataforma, podrá participar en forma individual.
- B) Esperen instrucciones del ATC en la formación de la nueva escuadrilla o soliciten ingreso a plataforma.
- C) Una vez autorizados y en su posiciones, **CONECTAR EL IVAP**.
- D) El líder inicia comunicaciones con el ATC.

Nota:
No se aceptan vuelos individuales, a no ser que después de 10 minutos el piloto acepte volar en solitario o que el ATC le asigne un compañero debido a que el objetivo es volar en formaciones.

AERONAVES MILITARES.
Cada SOG podrá participar con sus respectivas aeronaves.
Las aeronaves a participar se dividen en varios grupos de acuerdo a su categoría.
Las categorías son:

- **Jet's de Combate:** F5, F14, F16, F22 o similares.
- **Aeronaves Ligeras de Combate:** Pilatus PC7, PC9, Tucanos, Supertucanos, etc.
- **Transportes Militares:** C130, C141 o similares.
- **Transportes Civiles en versión Militar:** B737, A320 o similares.
- **Helicópteros ligeros:** Bell 205 Huey, 212, 412 o similares.
- **Helicópteros Pesados:** Mil Mi17, Mil MI26, CH53, Chinook, etc.

¡ NO OLVIDES REVISAR LOS PARKING SLOTS ANTES DE LA CONEXIÓN Y LA INFORMACION ANTES DEL EVENTO !

AEROLINEAS VIRTUALES.

Las Aerolíneas Virtuales Civiles también son Bienvenidas!

1.- TODAS LAS AEROLINEAS REGISTRADAS EN COMPETE VA, ESTAN INVITADAS, en donde la única diferencia es volar en escuadrillas de 2 a 5 pilotos, con el mismo equipo de la compañía y el callsing acostumbrado.

2.- Las Aerolíneas Virtuales del Mundo pueden participar también.

3.- Uso de COMPETE VA al igual que en los Fly Inn's Fly Out's.

4.-Si son mas de 5 pilotos deberán formar 1 escuadrón de 2 o mas escuadrillas.

5.- Si ya tienen formada su escuadrilla, procederán:

- A) Ingresar al TS
- B) Solicitar ingreso a plataforma,
- C) Una vez autorizados y en su posiciones, **CONECTAR EL IVAP** .
- D) El líder inicia comunicaciones con el ATC.
- ***Los directivos de las VA's Mexicanas, tienen la obligación de confirmar su participación en el evento, en caso de ser afirmativa tienen que formar sus escuadrillas, por medio de convocatoria interna con sus pilotos.***
-

AERONAVES DE COMPAÑÍA.

- Cualquier Aeronave de la compañía que sea designada para el evento.

¡ NO OLVIDES REVISAR LOS PARKING SLOTS ANTES DE LA CONEXIÓN Y LA INFORMACION ANTES DEL EVENTO !

PILOTOS PRIVADOS.

1.- Deberán volar con callsing militar (FAM /ARM) obligatorio o cualquiera que puedas **encontrar aquí!**.

2.- Usar por el Compete VA (si aplica), equipos militares, **¡ Obligatorio!**.

3.- Si ya tienen formada su escuadrilla, procederán de la misma forma que las compañías comerciales:

- A) Ingresar al TS
- B) Solicitar ingreso a plataforma,
- C) Una vez autorizados y en su posiciones, **CONECTAR EL IVAP** .
- D) El líder inicia comunicaciones con el ATC.

4.- En caso de no tener escuadrilla:

- A) Ingresar a la Frecuencia de COORDINACIÓN LUCIA y reportar su ingreso.
    - a) El primer piloto privado será el líder de la nueva escuadrilla.
    - b) Cada nuevo piloto privado que ingresa, será colocado en plataforma como ala después de ser electo algún líder para la nueva escuadrilla.
    - c) Nuevas alas ponerse en contacto con el líder.
    - d) El tiempo limite para formar las escuadrillas es de 10 minutos a partir del reporte del primer piloto privado con el ATC.
    - e) Después de este tiempo salvo la indicación del Líder, SE puede esperar otros 5 minutos, en caso de negación o al cumplir los 15 minutos, El ATC, le dará la autorización para ingreso a plataforma.
    - f) Ya en plataforma, podrá participar en forma individual.
- B) Esperen instrucciones del ATC en la formación de la nueva escuadrilla o soliciten ingreso a plataforma.
- C) Una vez autorizados y en su posiciones, **CONECTAR EL IVAP**.
- D) El líder inicia comunicaciones con el ATC.

Nota:
No se aceptan vuelos individuales, a no ser que después de 10 minutos el piloto acepte volar en solitario o que el ATC le asigne un compañero debido a que el objetivo es volar en formaciones.

AERONAVES MILITARES.
Aeronaves que pueden usar los pilotos privados.
Las aeronaves a participar se dividen en varios grupos de acuerdo a su categoría.
Las categorías son:

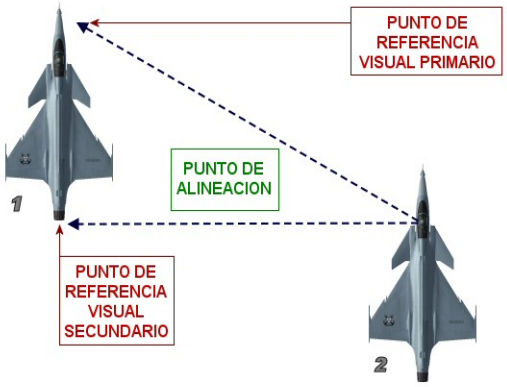
- **Jet's de Combate:** F5, F14, F16, F22 o similares.
- **Aeronaves Ligeras de Combate:** Pilatus PC7, PC9, Tucanos, Supertucanos, etc.
- **Transportes Militares:** C130, C141 o similares.
- **Transportes Civiles en versión Militar:** B737, A320 o similares.
- **Helicópteros ligeros:** Bell 205 Huey, 212, 412 o similares.
- **Helicópteros Pesados:** Mil Mi17, Mil MI26, CH53, Chinook, etc.

¡ NO OLVIDES REVISAR LOS PARKING SLOTS ANTES DE LA CONEXIÓN Y LA INFORMACION ANTES DEL EVENTO !

Formaciones sugeridas para el evento y entrenamientos.

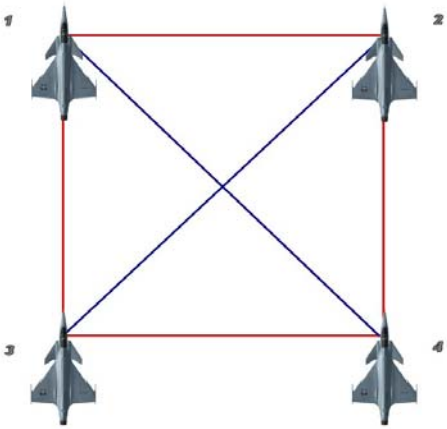
Las formaciones a utilizar pueden ser:

Formación en Elemento Estándar (Standar 2-Ship):

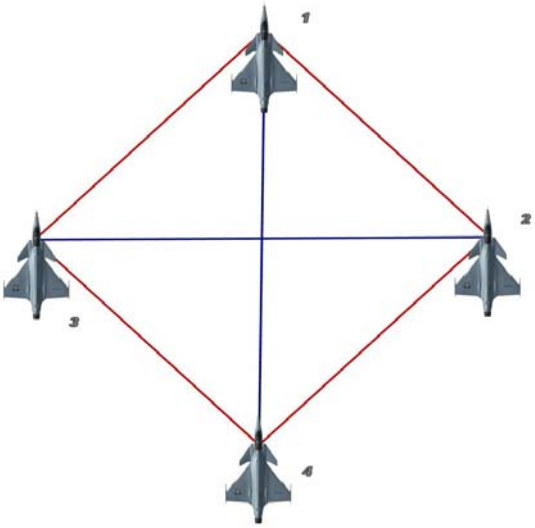


Formación en Pescadilla (Trail):

Formación en Cuadro (Box):

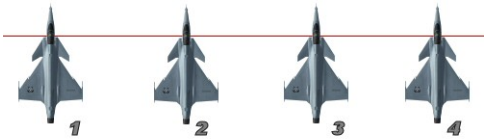


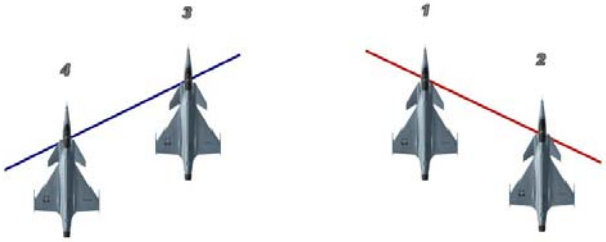
Formación en Rombo o Diamante (4 Ship-Diamond):



Formación por Células o Elementos (RES CELL):

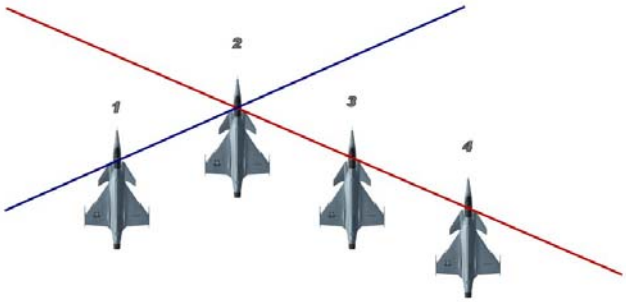
Formación en Línea (Line):



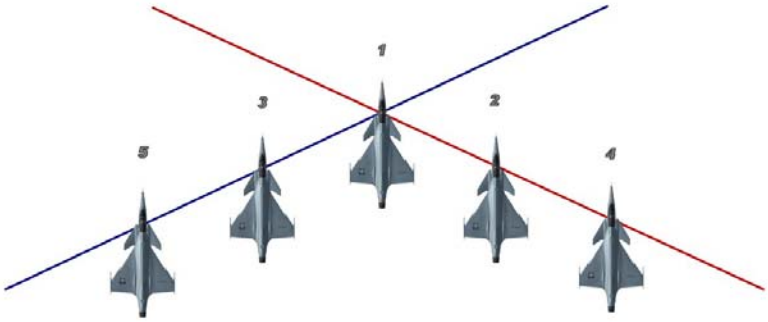


2 Aeronaves = 1 Elemento o Célula.

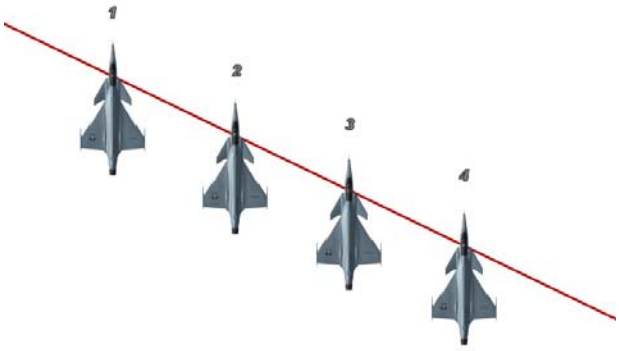
Formación en 4 Dedos (Finger Tip o Finger Four):

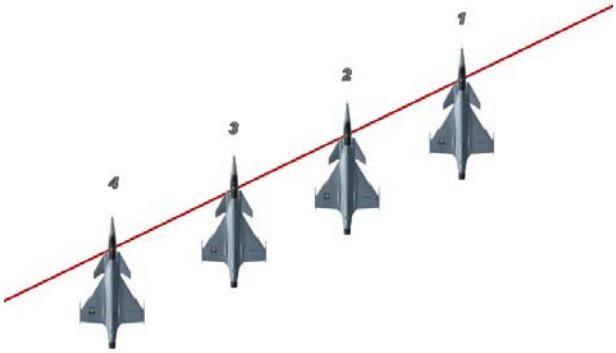


Formación Ala Estándar (Estándar Echelon):



Formación en Ala Izquierda o derecha (Echelon Left or Right):



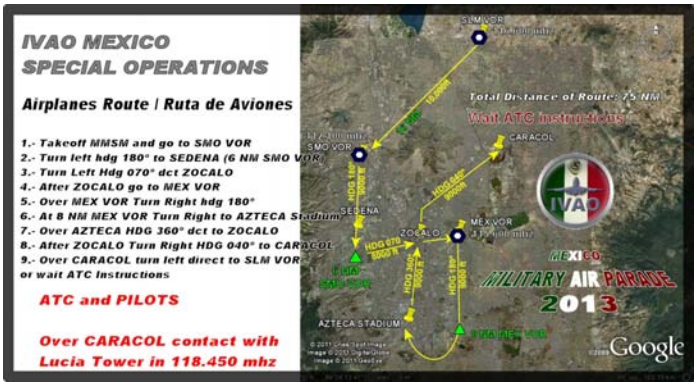


Base y Rutas.

AVIONES

Salida: ***MMSM***
Llegada: ***MMSM***
Ruta: SLM SMO SEDENA ZOCALO MEX AZTECA ZOCALO CARACOL SLM
Altitud: 10000 ft o menor. El líder de la formación decide la Altitud de la ruta y la informa al ATC.
Altitud sobre ZOCALO: 8000 ft para todas las aeronaves!!!
Velocidad: Min 100 Kias - Max 200 Kias

75 NM de distancia total de ruta.



VER MAPA EN LA PAGINA 9

HELICOPTEROS

Salida: ***MMSM***
Llegada : ***MMSM***
Ruta de Helicópteros: SLM SMO SEDENA ZOCALO MEX CARACOL SLM
Altitud: 9000 ft o menor. El líder de la formación decide la Altitud de la ruta y la informa al ATC.
Altitud sobre ZOCALO: 8000 ft para todas las aeronaves!!!
Velocidad: 100 Kias - Max 200 Kias

54 NM de Ruta de Helicópteros.

VER MAPA EN LA PAGINA 10

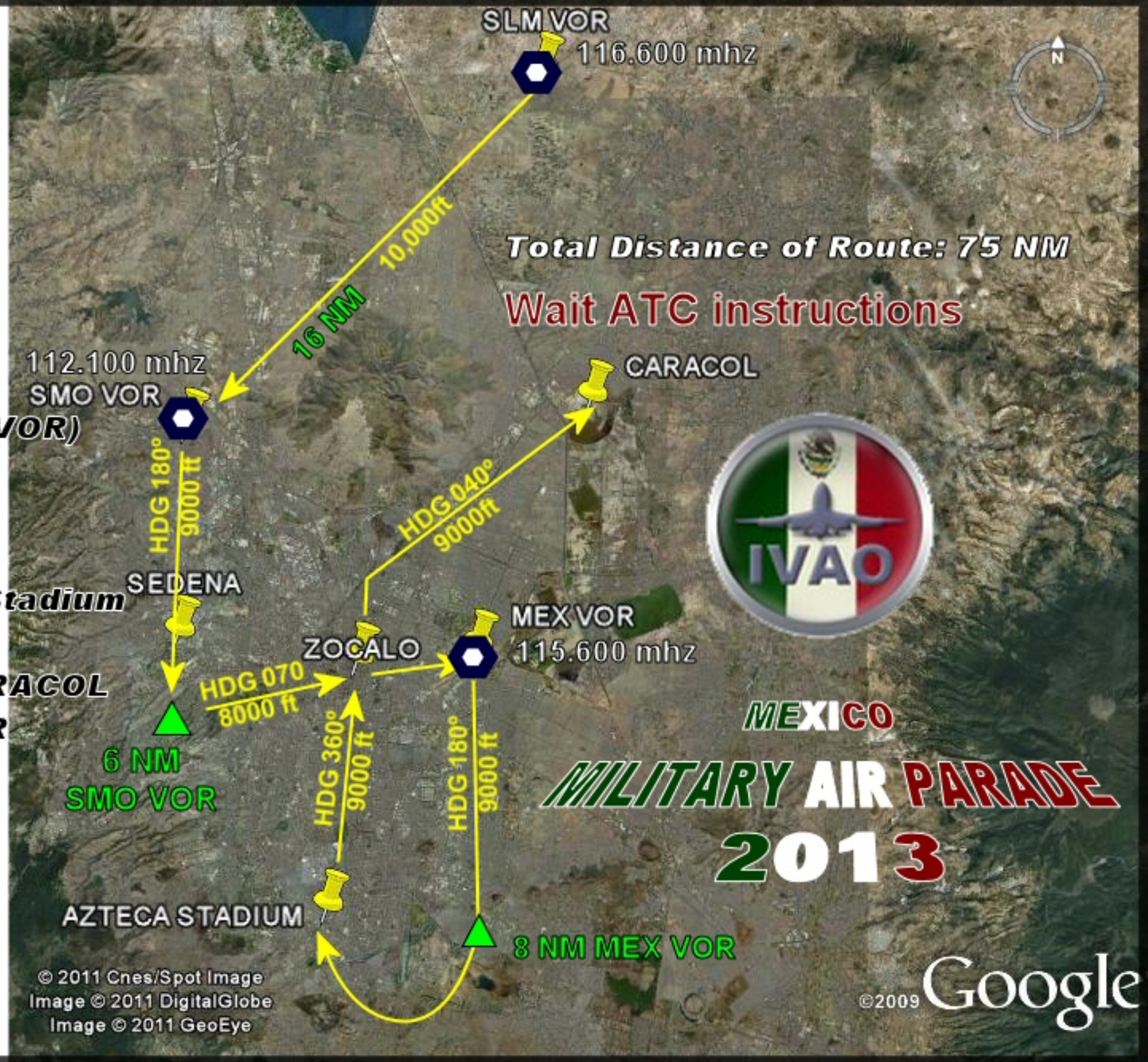
IVAO MEXICO
SPECIAL OPERATIONS

Airplanes Route / Ruta de Aviones

1.- Takeoff MMSM and go to SMO VOR
2.- Turn left hdg 180° to SEDENA (6 NM SMO VOR)
3.- Turn Left Hdg 070° dct ZOCALO
4.- After ZOCALO go to MEX VOR
5.- Over MEX VOR Turn Right hdg 180°
6.- At 8 NM MEX VOR Turn Right to AZTECA Stadium
7.- Over AZTECA HDG 360° dct to ZOCALO
8.- After ZOCALO Turn Right HDG 040° to CARACOL
9.- Over CARACOL turn left direct to SLM VOR or wait ATC Instructions

ATC and PILOTS

Over CARACOL contact with Lucia Tower in 118.450 mhz



IVAO MEXICO
SPECIAL OPERATIONS

Helicopters Route
Ruta de Helicopteros

MEXICO
MILITARY AIR PARADE 2013

1.- Takeoff MMSM and go to SMO VOR
2.- Turn left hdg 180° to SEDENA (5 NM SMO VOR)
3.- Turn Left Hdg 095° dct ZOCALO
4.- After ZOCALO go to MEX VOR
5.- Over MEX VOR Turn Left hdg 020° to CARACOL
6.- Over CARACOL turn left HDG 350 direct to SLM VOR and wait ATC Instructions

ATC and PILOTS

Over CARACOL contact with Lucia Tower in 118.450 mhz